

Profil de Poste Enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le) en Informatique Emploi U27PAST8017

L'Université de La Rochelle recrute un enseignant-chercheur contractuel en informatique (27eme section) à la Faculté des Sciences et Technologies.

Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1^{er} septembre 2018 au 31 août 2019 renouvelable

Nombre d'heures d'enseignement : 192 heures (une proratisation des heures sera effectuée si le contrat est inférieur à 12 mois)

Condition de diplôme : Doctorat

Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein de la Facultés des Sciences et Technologies de l'Université de La Rochelle

Présenter le service

Lien vers le site Web de la composante :

- Licence informatique : <https://formations.univ-larochelle.fr/licence-informatique>
- Master Informatique :
 - o <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-architecte-logiciel>
 - o <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-donnees>

Missions :

La personne recrutée a pour mission principale d'assurer une charge d'enseignement (192 h eq TD mini) auprès d'étudiants de la licence informatique et/ou du master d'informatique (master ICONE).

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée lui permettant de s'intégrer dans l'une de ces trois équipes de recherche du laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i) : (i) modèles et connaissances, (ii) images et contenus et (iii) dynamique des systèmes et adaptativité.

Activités principales :

Encadrer et éventuellement préparer les cours / TD / TP / TEA (Temps En Autonomie) des enseignements dont il aura la charge (enseignements relatifs aux systèmes d'exploitations et à l'administration réseau) Assurer l'évaluation des étudiants. Le cas échéant la préparation des examens, la bonne conduite de ceux-ci et la correction des épreuves fait partie de l'activité.

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du L3i :

- modèles et connaissances : modèles et données spatio-temporelles ; intégration de données par les modèles et raisonnements associés ; fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts) ;
- images et contenus : Indexation, classification, fouille, recherche d'information ; Documents numériques ; Capteurs ; Traitement, analyse et interprétation d'images, de séquences d'images, du texte et du son ; Contenus hétérogènes et multimodaux ;
- dynamique des systèmes et adaptativité : Adaptativité des réseaux et des systèmes (architectures, algorithmes, scénarisation et systèmes à base de traces) ; Internet des objets (analyse de la dynamique des réseaux, algorithmique pour les réseaux, confiance numérique : protection des données personnelles, Blockchain); fouille de processus (process mining).

Pour information : Sections CNU : 27/61

Connaissances attendues :

Une connaissance du domaine informatique correspondant à une formation supérieure (école d'ingénieur, bac+5, doctorat) est attendue. Seront étudiés avec beaucoup d'attention les candidatures Connaissances dans les domaines suivants :

- Connaissance des systèmes d'exploitation et administration système (Linux, Windows)
- Administration réseau LAN et WAN (Routage, firewalling, loadbalancing, ...)
- Connaissance des principes de la virtualisation, conteneurisation, parallélisation, algorithmique et calcul distribué, technologies liés au cloud, ...

Compétences attendues :

Expérience d'enseignement dans la discipline. Pratique d'un ou plusieurs langage(s) informatique(s) : Java, C/C++, Python.

Aptitudes requises :

Capacité de communiquer, à enseigner.

S'intégrer dans une équipe concernant l'activité recherche. Expression écrite et orale en anglais pour communication scientifique.

Contact pour information sur la procédure de recrutement :

Auréliе CHAPRONТ

Gestionnaire Ressources Humaines

Tél : 05.46.45.87.58

recrutement.enseignants@univ-lr.fr

Contact pour information sur le poste à pourvoir :

Pour la partie Enseignement

Direction du département informatique : contacter Bernard BESSERER (directeur.informatique@univ-lr.fr) ou le secrétariat du département informatique : Erlandri Chaigneaud, erlandri.chaigneaud@univ-lr.fr

Tel : +33 5 46 45 82 10

Pour la partie Recherche

Nom directeur labo / Nom du directeur-adjoint labo : Yacine Ghamri-Doudane / Jean-Christophe Burie

Tél directeur labo : +33 5 46 45 82 62

Email directeur labo : yacine.ghamri@univ-lr.fr / jean-christophe.burie@univ-lr.fr

URL labo : <http://l3i.univ-larochelle.fr/>

Descriptif labo :

Créé en 1993, le Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i) est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de l'Université de La Rochelle. Il est Équipe d'Accueil (EA 2118) du Ministère de la Recherche depuis 1997 et dispose par ailleurs du label d'Équipe de Recherche Technologique (ERT) avec ses partenaires, label attribué par le Ministère de la Recherche.

La stratégie de recherche du L3i repose sur une thématique originale liée à la gestion intelligente et interactive des contenus numériques dans un contexte de contenus numériques créés par et/ou pour l'homme.

Le large déploiement des technologies numériques et la multiplicité des processus de dématérialisation et de diffusion de l'information engendrent un développement rapide et diversifié des modes de production et de consommation de contenus numériques, ainsi qu'une croissance exponentielle de la volumétrie des données. Par ailleurs, l'avènement des dispositifs nomades interactifs augmente encore plus les problématiques de positionnement de l'utilisateur dans la gestion et la navigation au sein de contenus numériques.

Il s'agit, pour le L3i, de mettre en synergie les compétences établies dans le laboratoire afin d'aborder la problématique de la valorisation des contenus numériques sous un angle systémique. Cela revient, en particulier, à une exploitation croisée des compétences en matière d'applications interactives, d'indexation par le contenu, et de représentation de connaissances.

Le laboratoire se structure donc autour trois équipes scientifiques : « modèles et connaissances », « images et contenus » et « dynamique des systèmes et adaptativité ». Le but de cette structuration est de consolider les fondamentaux du laboratoire sur chacune des thématiques associées à ces équipes. Le laboratoire se caractérise également par sa volonté soutenue de développer des dynamiques et des synergies scientifiques entre les chercheurs des différentes équipes, au travers notamment d'une animation scientifique croisée et de la mise en place de quatre domaines d'applications stratégiques communs à l'ensemble du laboratoire : « environnement et développement durable », « e-éducation », « e-culture » et « valorisation de contenus numériques ».

Candidatures :

Chaque candidat(e) doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé

Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de l'Université de La Rochelle (Référence du poste : ECC INFORMATIQUE).

Date limite de candidature : 06/04/2018

Prise de fonctions souhaitée : 01/09/2018