

Caractéristiques

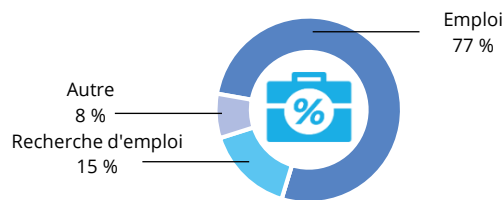
Taux de réussite : 95 %	Nombre de répondants : 13 *	Statut de formation des répondants :	
Promotion 2014/2015	Nombre de diplômés : 20	Initiale : 13	Contrat d'apprentissage : 0
Taux de réponse : 65 %	3 femme(s)	Continue : 0	Contrat de professionnalisation : 0
	10 homme(s)		

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses

92 % des répondants recommandent cette formation

L'accès au premier contrat

Temps médian d'accès au premier contrat : 0 mois.
46 % des diplômés accèdent à leur 1er contrat suite à un stage.
L'emploi occupé au 1er décembre 2017 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 50 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 5 (50 %)	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise
CDD : 2 (20 %)	NR : 0
Contrat de professionnalisation : 0 (0 %)	

Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 10 (100 %)
Prof. Inter., techs, agts de maîtrise : 0 (0 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0

Type d'employeur

Une entreprise privée : 6 (67 %) Une association : 0 (0 %)
La fonction publique : 0 (0 %) Vous même : 3 (33 %)
Une entreprise publique : 0 (0 %) Un particulier : 0 (0 %)
Profession libérale ou indépendant : 0 (0 %) Autre : 0 (0 %)
NR : 1

Lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
Nouvelle Aquitaine (hors 17) : 1 (11 %)
Autres régions : 8 (89 %)
Étranger : 0 (0 %)
NR : 1

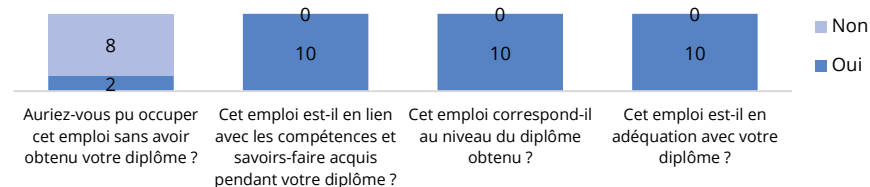
Quotité travaillée

Temps plein : 8 (89 %)
Temps partiel : 1 (11 %)
...choisi : 0
...imposé : 0
NR : 1

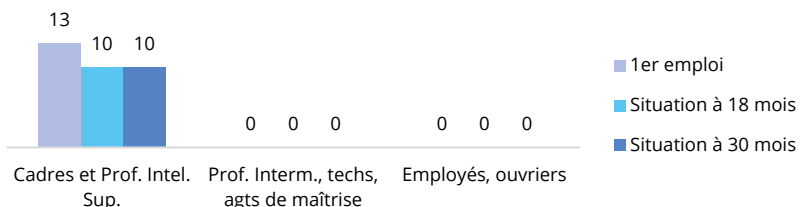
Salaires

Salaires médian : 2000€
Salaires min. : 2000€
Salaires max. : 2234€
Nombre concerné : 8

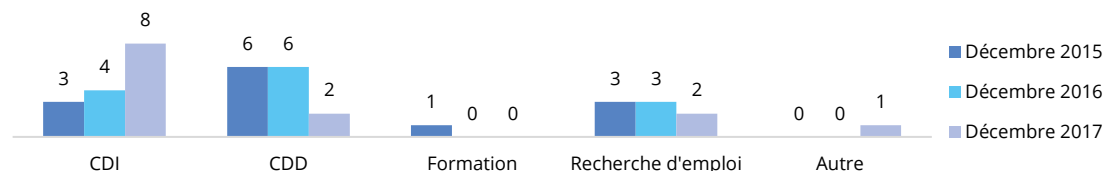
Adéquation diplôme et emploi



Évolution de la catégorie socioprofessionnelle



Évolution de la situation



Devenir des diplômés 2014-2015 de Master Jeux et Médias Interactifs Numériques

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme						Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Femme	Initiale	Product manager	NR	CDD	Product manager	NR	CDD	Île-de-France	Temps plein	1500-1750	Line producer	NR	CDI	Île-de-France	Temps plein	NR
Femme	Initiale	Associate Producer	Management de l'équipe	CDD*	Associate Producer	Management de l'équipe	CDD	NR	Temps plein	>2000	En recherche d'emploi					
Femme	Initiale	Graphiste multimédia	Graphiste pour des jeux de société, illustration de plaquettes commerciales	Prof. Libérale	En recherche d'emploi						Graphiste multimédia	Graphiste pour des jeux de société, illustration de plaquettes commerciales	Prof. Libérale	Île-de-France	Temps partiel	<1000
Homme	Initiale	Assistant chef de projet	Assurer la bonne conduite d'un projet de jeu vidéo, organisation des tâches de l'équipe et vérification du budget	CDD*	Assistant chef de projet	Assurer la bonne conduite d'un projet de jeu vidéo, organisation des tâches de l'équipe et vérification du budget	CDD	Île-de-France	Temps plein	1500-1750	En recherche d'emploi					
Homme	Initiale	Développeur indépendant de jeux vidéo	Créer un jeu vidéo	Prof. Libérale	Développeur indépendant de jeux vidéo	Créer un jeu vidéo	Prof. Libérale	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	NR	Développeur indépendant de jeux vidéo	Créer un jeu vidéo	Prof. Libérale	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Developpeur serveur (Game developer)	Développement d'un serveur singleshard pour MMO	CDI*	Developpeur serveur (Game developer)	Développement d'un serveur singleshard pour MMO	CDI	NR	NR	>2000	Developpeur serveur (Game developer)	Développement d'un serveur singleshard pour MMO	CDI	NR	NR	>2000
Homme	Initiale	Junior gameplay programmer	Programmation	CDD	En recherche d'emploi						Junior programmer	Programmation	CDD	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Développeur gameplay	Implémenter la logique du jeu vidéo, interfaces graphiques	CDD*	En recherche d'emploi						Programmeur gameplay UI	Implémenter la logique du jeu vidéo, interfaces graphiques	CDD	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur	Missions d'informatique	CDD	Programmeur	Missions d'informatique	CDD	Île-de-France	Temps plein	NR	Programmeur	Développement de jeux vidéo	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Développeur de jeux vidéo	NR	CDD	Développeur de jeux vidéo	NR	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000	Développeur de jeux vidéo	NR	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	3D Artist	Modélisation 3D, texture 3D	Prof. Libérale	3D Artist	Modélisation 3D, texture 3D	CDD	Île-de-France	Temps plein	1750-2000	Co-fondateur	Animation, modélisation 3D, texture, effets spéciaux, direction artistique	Prof. Libérale	Pays de la Loire	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Programmer les mécaniques de jeu	CDD*	Programmeur gameplay	Programmer les mécaniques de jeu	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000	Programmeur gameplay	Programmer les mécaniques de jeu	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Assurer le portage d'un projet de jeux vidéo	CDD*	Programmeur gameplay	Assurer le portage d'un projet de jeux vidéo	CDD	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1500-1750	Autre situation					

* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master
NR : Non renseigné