

Promotion
2016-2017

Taux de réussite : 100 %

Nombre de diplômés : 24

Taux de réponse : 63 %

Nombre de répondants : 15 *

2 femme(s)

13 homme(s)

Statut de formation des répondants

Initiale : 15

Continue : 0

Contrat d'apprentissage : 0

Contrat de professionnalisation : 0



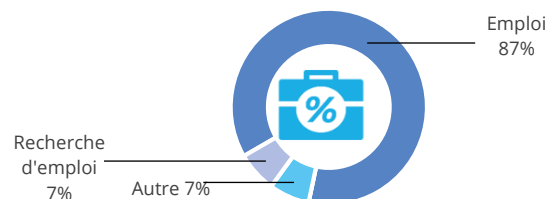
100 % des répondants
recommandent cette formation

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses



L'accès à l'emploi

Temps médian d'accès à l'emploi occupé au 1er mars : 0 mois.
77 % des diplômés accèdent à cet emploi suite à un stage.
L'emploi occupé au 1er mars 2018 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 100 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 4 (31 %)
CDD : 9 (69 %)
Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 0 (0 %)
Contrat de professionnalisation : 0 (0 %)
Autre : 0 (0 %)
NR : 0



Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 13 (100 %)
Prof. Interm., techs, agts de maîtrise : 0 (0 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0



Type d'employeur

Une entreprise privée : 12 (92 %) Une association : 0 (0 %)
La fonction publique : 0 (0 %) Vous même : 0 (0 %)
Une entreprise publique : 1 (8 %) Un particulier : 0 (0 %)
Profession libérale ou indépendant : 0 (0 %) Autre : 0 (0 %)
NR : 0



Département du lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
Nouvelle Aquitaine (hors 17) : 2 (15 %)
Autres régions : 11 (85 %)
Étranger : 0 (0 %)
NR : 0



Quotité travaillée

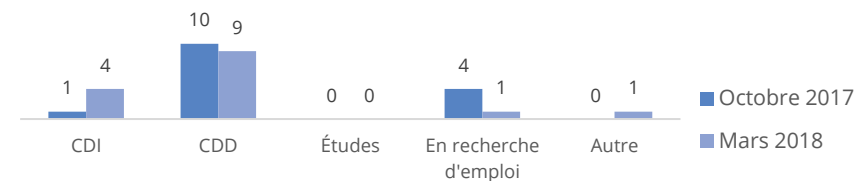
Temps plein : 13 (100 %)
Temps partiel : 0 (0 %)
NR : 0



Salaire

Salaire médian : 1850 €
Salaire min. : 1463 €
Salaire max. : 2117 €
Nombre concerné : 13

Évolution des situations



Devenir des diplômés 2016-2017 de Master mention Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé depuis l'obtention du diplôme			Emploi exercé 6 mois après l'obtention du diplôme (Mars 2018)					
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Développeur Junior	Développer des applications web et logicielles visant à améliorer le rendement d'entreprises tierces	CDI*	Développeur Junior	Développer des applications web et logicielles visant à améliorer le rendement d'entreprises tierces	CDI	Centre-Val de Loire	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Développeur Unity	Participation en tant que programmeur gameplay au développement de jeux en réalité virtuelle.	CDI	Développeur Unity	Participation en tant que programmeur gameplay au développement de jeux en réalité virtuelle.	CDI	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Associate Producer	Pilotage de la production et des équipes artistiques et techniques du projet Endless Space 2 et de sa phase de live (Extensions, DLC et Updates). Principales responsabilités: > Gestion des équipes de production internes (2D, 3D, Animation, Fx, game designers, narrative designers, writers, AI / GP / GUI programmers, sound designers). > Gestion des équipes de production externes (freelances, QA, Localization) > Suivi et échanges avec la communauté (crowdsourcing, feedbacks, bug reports) > Mise en place et suivi des pipelines de production visuelles / QA / Localization > Pilotage Agile (Scrum) du projet et des équipes > Gestion et amélioration des outils de production (Jira, Confluence, Excel, etc)	CDD*	Associate Producer	Pilotage de la production et des équipes artistiques et techniques du projet Endless Space 2 et de sa phase de live (Extensions, DLC et Updates). Principales responsabilités: > Gestion des équipes de production internes (2D, 3D, Animation, Fx, game designers, narrative designers, writers, AI / GP / GUI programmers, sound designers). > Gestion des équipes de production externes (freelances, QA, Localization) > Suivi et échanges avec la communauté (crowdsourcing, feedbacks, bug reports) > Mise en place et suivi des pipelines de production visuelles / QA / Localization > Pilotage Agile (Scrum) du projet et des équipes > Gestion et amélioration des outils de production (Jira, Confluence, Excel, etc)	CDD	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur Online	Développement des aspects multijoueurs de jeux vidéo	CDI*	Programmeur Online	Développement des aspects multijoueurs de jeux vidéo	CDI	Hauts-de-France	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Gameplay programmer	Développement du contenu des jeux	CDD*	Gameplay programmer	Développement du contenu des jeux	CDD	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Gameplay programmer junior	Développement de jeux vidéo sur les designs et moteurs de jeux	CDD	Gameplay programmer junior	Développement de jeux vidéo sur les designs et moteurs de jeux	CDD	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Programmeur moteur junior	Moderniser et modulariser un moteur de jeu.	CDD*	Programmeur moteur junior	Moderniser et modulariser un moteur de jeu.	CDD	Occitanie	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	programmeur online	Développer toute la partie réseau pour un jeu video multijoueur en ligne	CDD*	programmeur online	Développer toute la partie réseau pour un jeu video multijoueur en ligne	CDD	Occitanie	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Programmeur	Programmation de jeux vidéo	CDI	Programmeur	Programmation de jeux vidéo	CDI	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1250-1500
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Programmation gameplay sur Unity d'un jeu non annoncé sur PC et console, Game design, Level design, développement d'outils	CDD*	Programmeur gameplay	Programmation gameplay sur Unity d'un jeu non annoncé sur PC et console, Game design, Level design, développement d'outils	CDD	Occitanie	Temps plein	1750-2000

* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master
NR : Non renseigné

Devenir des diplômés 2016-2017 de Master mention Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé depuis l'obtention du diplôme			Emploi exercé 6 mois après l'obtention du diplôme (Mars 2018)					
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Line Producer	Promouvoir et contrôler l'application de la ligne éditoriale d'Ubisoft dans les studios de développement	CDD*	Line Producer	Promouvoir et contrôler l'application de la ligne éditoriale d'Ubisoft dans les studios de développement	CDD	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur	Programmation des effets visuels sur des jeux vidéo	CDD*	Programmeur	Programmation des effets visuels sur des jeux vidéo	CDD	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Graphiste	Elaboration des graphiques de jeux vidéo	CDD*	Graphiste	Elaboration des graphiques de jeux vidéo	CDD	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Femme	Initiale	Developpeur junior	Game play / outils	CDD*	Autre situation					

* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master
 NR : Non renseigné