

Caractéristiques

Promotion
2017-2018

Taux de réussite : 100 %

Nombre de diplômés : 15

Taux de réponse : 80 %

Nombre de répondants : 12 *

1 femme(s)

11 homme(s)

Statut de formation des répondants :

Initiale : 12

Continue : 0

Contrat d'apprentissage : 0

Contrat de professionnalisation : 0



**100 % des répondants
recommandent cette formation**

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses

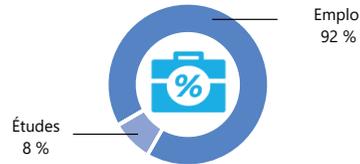


L'accès au premier contrat

Temps médian d'accès au premier contrat : 0 mois.

56 % des diplômés accèdent à leur 1er contrat suite à un stage ou à un contrat d'alternance.

L'emploi occupé au 1er décembre 2020 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 55 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 8 (73 %)
CDD : 0 (0 %)
Contrat de professionnalisation : 0 (0 %)

Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 3 (27 %)
NR : 0



Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 11 (100 %)
Prof. Intern., techs, agts de maîtrise. : 0 (0 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0



Type d'employeur

Une entreprise privée : 8 (73 %)
La fonction publique : 0 (0 %)
Une entreprise publique : 0 (0 %)
Profession libérale ou indépendant : 0 (0 %)
NR : 0



Lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
Nouvelle-Aquitaine (hors 17) : 4 (36 %)
Autres régions : 6 (55 %)
Étranger : 1 (9 %)
NR : 0



Quotité travaillée

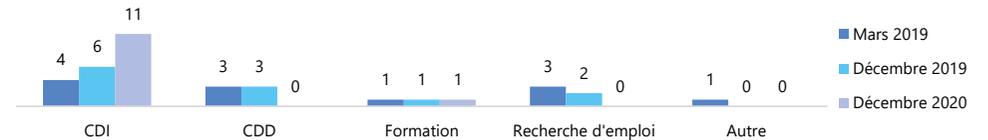
Temps plein : 11 (100 %)
Temps partiel : 0 (0 %)
...choisi : 0
...imposé : 0
NR : 0



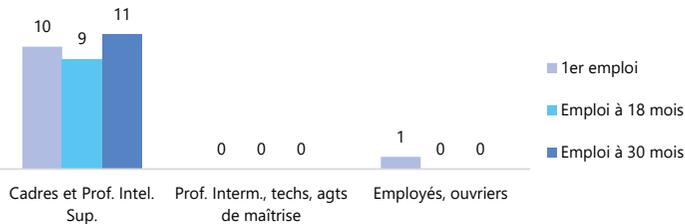
Salaire

Salaires médian : 2152 €
Salaires min. : 800 €
Salaires max. : 3250 €
Nombre concerné : 10

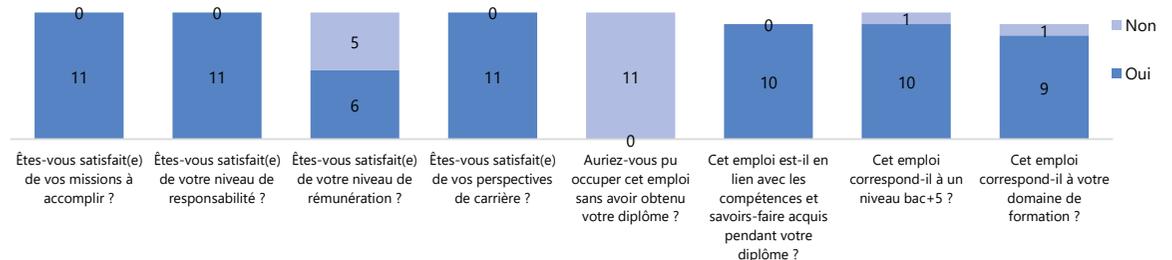
Évolution de la situation après obtention du diplôme



Évolution de la catégorie socioprofessionnelle



Satisfaction de l'emploi à 30 mois



Devenir des diplômés 2017-2018 de Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

		Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme					Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Femme	Initiale	Programmeuse gameplay	Développement de "features", fonctionnalités dans les jeux vidéos	CDI*	Programmeuse gameplay	Développement de "features", fonctionnalités dans les jeux vidéos	CDI	Temps plein	>2000	Programmeuse gameplay	Développement de "features", fonctionnalités dans les jeux vidéos	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Programmation gameplay	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Programmeur gameplay	Programmation gameplay	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Temps plein	1000-1250	Programmeur gameplay	Programmation gameplay	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Développement de jeux vidéos et d'applications réalité virtuelle	CDI*	Programmeur gameplay	Développement de jeux vidéos et d'applications réalité virtuelle	CDI	Temps plein	>2000	Développeur game tools	Création d'outils pour le jeu vidéo	CDI	Occitanie	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Développeur	Développement de logiciels ou de jeux	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Développeur	Développement de logiciels ou de jeux	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Temps plein	1500-1750	Développeur	Développement de logiciels ou de jeux	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Associate producer	Gérer un projet, gérer une équipe	CDI	Associate producer	Gérer un projet, gérer une équipe	CDI	Temps plein	>2000	Associate producer	Gérer un projet, gérer une équipe	CDI	Étranger	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Chargé d'études	Recherche du besoin, gestion, conception et développement, monter une entreprise	CDD	Chargé d'études	Recherche du besoin, gestion, conception et développement, monter une entreprise	CDD	Temps plein	1500-1750	Chief operating officer	Gérer et piloter un projet, compréhension du besoin client et conception, veille technologique	CDI	Hauts-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur gameplay junior	Programmation gameplay	CDD	Programmeur gameplay junior	Programmation gameplay	CDD	Temps plein	1750-2000	Programmeur gameplay	Programmation gameplay	CDI	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Programmeur moteur junior	Programmation, design de programme	CDD*	Programmeur moteur junior	Programmation, design de programme	CDD	Temps plein	>2000	Programmeur moteur confirmé	Programmation, design de programme	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	NR	CDD*	En recherche d'emploi					Lead programmeur	Développement et encadrement de projet	CDI	Pays de la Loire	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Développeur gameplay	Programmation	CDD*	Développeur gaming	Programmation	CDI	Temps plein	>2000	Développeur gameplay	Programmation	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Vendeur en magasin spécialisé en informatique	La vente de produit, prise en charge de l'accueil, de l'inventaire, de la relation avec le client, du service après vente	CDD	En recherche d'emploi					Développeur gestion de projet	Définition du paramètre de prestation, prise en charge de l'administration, du développement, de la programmation et de la vente	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	<1000

Employeurs ayant recruté des stagiaires et/ ou des diplômés - Promotion 2017-2018

Amplitude Studios, Asobo Studio, Audiogaming, Bulwark Studios, Darewise Entertainment, Darewise Entreprise, Digixart Entertainment, Dreamz, Endelize, Gabsee, Homa games, Nebula Innovations Limited, OverSOC, PINPIN TEAM, Ringzero Game Studio Ltd., Seed by Seed, Seven Shapes, Sterblue, SYKO studio, Ubisoft

* Grâce au(x) stage(s) ou au contrat d'alternance effectué(s) pendant le master
NR : Non renseigné