

Caractéristiques

Promotion
2016-2017

Taux de réussite : 100 %

Nombre de diplômés : 24

Taux de réponse : 75 %

Nombre de répondants : 18 *

3 femme(s)

15 homme(s)

Statut de formation des répondants :

Initiale : 18

Continue : 0

Contrat d'apprentissage : 0

Contrat de professionnalisation : 0



89 % des répondants recommandent cette formation

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses



L'accès au premier contrat

Temps médian d'accès au premier contrat : 0 mois.

61 % des diplômés accèdent à leur 1er contrat suite à un stage ou à un contrat d'alternance.

L'emploi occupé au 1er décembre 2019 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 38 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 10 (63 %)
CDD : 1 (6 %)
Contrat de professionnalisation : 0 (0 %)

Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 5 (31 %)
NR : 0



Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 13 (81 %)
Prof. Intern., techs, agts de maîtrise. : 3 (19 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0



Type d'employeur

Une entreprise privée : 12 (75 %)
La fonction publique : 0 (0 %)
Une entreprise publique : 1 (6 %)
Profession libérale ou indépendant : 0 (0 %)
NR : 0

Une association : 0 (0 %)
Vous-même : 3 (19 %)
Un particulier : 0 (0 %)
Autre : 0 (0 %)



Lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
Nouvelle-Aquitaine (hors 17) : 3 (23 %)
Autres régions : 10 (77 %)
Étranger : 0 (0 %)
NR : 3



Quotité travaillée

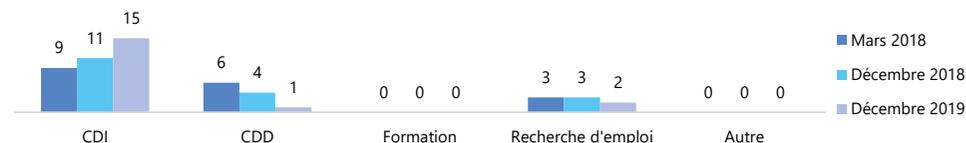
Temps plein : 16 (100 %)
Temps partiel : 0 (0 %)
...choisi : 0
...imposé : 0
NR : 0



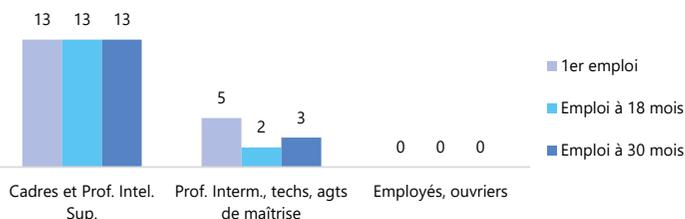
Salaire

Salaires médian : 1800 €
Salaires min. : 1100 €
Salaires max. : 2479 €
Nombre concerné : 13

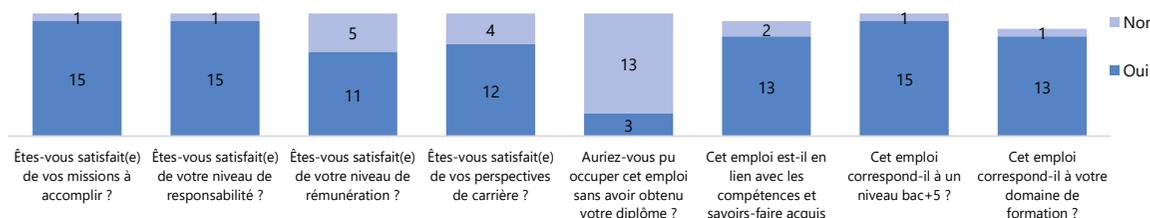
Évolution de la situation après obtention du diplôme



Évolution de la catégorie socioprofessionnelle



Satisfaction de l'emploi à 30 mois



Devenir des diplômés 2016-2017 de Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

		Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme					Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Femme	Initiale	Infographiste 3D	Vidéos, reconstitution 3D de bâtiments détruits, photogrammétrie	CDD	Infographiste 3D	Vidéos, reconstitution 3D de bâtiments détruits, photogrammétrie	CDD	Temps plein	1500-1750	Infographiste 3D	Création de bâtiments, de textures, de vidéos	CDI	Provence-Alpes-Côte-d'Azur	Temps plein	>2000
Femme	Initiale	Programmeuse junior	Programmation gameplay, développement, tâches diverses en programmation	CDD*	Programmeuse junior	Programmation gameplay, développement, tâches diverses en programmation	CDD	Temps partiel	1250-1500	Auto-entrepreneur	Enseigner la programmation	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Île-de-France	Temps plein	NR
Femme	Initiale	Project manager producer	Gestion de projets, gestion d'équipe pour projets de jeux vidéos	CDI	Manager producer	NR	CDI	Temps plein	>2000	Producer pour les jeux vidéos	Gérer une équipe de projets de jeux vidéos	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	NR	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Développeur unity	Développement d'applications web et smartphone, mise en place de systèmes de gestion d'entreprises	CDI*	En recherche d'emploi					Développeur unity	Développer des applications sur tablette, mettre à jour les anciennes structures de développement, répondre aux besoins du client en cas de souci technique.	CDI	Bretagne	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Programmeur moteur 3D	Programmation en 3D	CDD	En recherche d'emploi					Ingénieur d'études	Développement de logiciel.	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Gameplay programmeur	Optimiser le jeu et création de nouveaux contenus pour le jeu, développer le jeu en réalité virtuelle	CDI	Programmeur unity	NR	CDI	Temps plein	>2000	En recherche d'emploi					
Homme	Initiale	Directeur général	Faire grandir la société	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Directeur général	Faire grandir la société	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Temps plein	1750-2000	Directeur général	Faire grandir la société	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Associate producer	Gestion de projet, management d'équipes	CDI*	Associate producer	Gestion de projet, management d'équipes	CDI	Temps plein	>2000	Senior associate producer	Gestion d'un projet vidéoludique et management des équipes y travaillant	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Dirigeant de société	La bonne gestion du personnel et des plannings et trouver des nouveaux clients	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.*	Dirigeant de société	La bonne gestion du personnel et des plannings et trouver des nouveaux clients	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Temps plein	1000-1250	Dirigeant de société	La bonne gestion du personnel et des plannings et trouver des nouveaux clients	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	1000-1250
Homme	Initiale	Programmeur online	Développer les nouveaux services du moteur online de la société, intégrer la solution online dans le moteur de jeu des clients	CDI*	Programmeur online	Développer les nouveaux services du moteur online de la société, intégrer la solution online dans le moteur de jeu des clients	CDI	Temps plein	1500-1750	Programmeur online	Maintenir les systèmes online présents dans le jeu, créer de nouveaux systèmes, intégrer des systèmes	CDI	NR	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Auto-entrepreneur	S'adapter aux besoins des clients pour créer des jeux vidéos et des installations de multimédias	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Programmeur gameplay	Rendre le jeu amusant, définir les règles du jeu et les mettre en place	CDI	Temps plein	>2000	Programmeur gameplay	Rendre le jeu amusant, définir les règles du jeu et les mettre en place	CDI	Nouvelle-Aquitaine	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur online	Programmation de jeux vidéos	CDI*	Programmeur online	Programmation de jeux vidéos	CDI	Temps plein	1500-1750	Programmeur online	Programmer les fonctionnalités d'un jeu vidéo et création d'outils pour réalisation du jeu	CDI	Occitanie	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Programmeur UI jeux vidéos	NR	CDD	Programmeur	Programmation d'interface	CDD	Temps plein	1250-1500	Programmeur consultant	Développement logiciel et service informatique	CDI	Bretagne	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Développeur unity 3D	Développement d'un jeu vidéo	CDI*	Développeur unity 3D	Développement d'un jeu vidéo	CDI	Temps plein	1500-1750	Développeur unity 3D	Développement d'un projet, outils d'automatisation (CI, etc)	CDI	Occitanie	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Chef de projet	Diriger les équipes	CDI*	Chef de projet	Diriger les équipes	CDI	Temps plein	>2000	Consultant en évolution professionnelle	Ré-orienter des personnes professionnellement	Prof. Libérale, chef d'entreprise, etc.	Bretagne	Temps plein	NR

* Grâce au(x) stage(s) ou au contrat d'alternance effectué(s) pendant le master
NR : Non renseigné

Devenir des diplômés 2016-2017 de Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

		Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme					Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	NR	CDI*	Programmeur gameplay	NR	CDI	Temps plein	NR	Programmeur gameplay	NR	CDI	Île-de-France	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Graphiste 3D	Création et clean d'asset 3D	CDD*	En recherche d'emploi					Environnement artist 3D	Création d'assets 3D et de textures ainsi qu'implémentation dans moteur de jeu	CDD	NR	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Concept artiste	Définir la direction artistique d'un projet en faisant des illustrations et des croquis	CDD*	Concept artiste	Définir la direction artistique d'un projet en faisant des illustrations et des croquis	CDD	Temps plein	1750-2000	En recherche d'emploi					

Employeurs ayant recruté des stagiaires et/ ou des diplômés - Promotion 2016-2017

Alten, Amplitude Studios, Aurora Game Studio, Blob Enjeu, Bulwark Studios, Digixart, Digixart Entertainment, DONTNOD ELEVEN, EDEN GAMES, Eugen Systems, Guillaume Grannec, INNERSPACE VR FRANCE, INOVALIA, Kalank, Land and cie, Magic Design Studios, Payoff Technologies, Perfect Industry, Play off technologies, Ringzero Game Studio Ltd, SolidAnim, Stormancer SAS, The Branch of Gameloft Ltd. - Co in Ha Noi, Theoris, Ubisoft, Ubisoft Ancecy, UBISOFT Montpellier, Ubisoft Paris-Mobile, Ubisoft Production Internationale, VELEZ