

**Caractéristiques**

 Promotion  
2015-2016

Taux de réussite : 86 %

Nombre de diplômés : 24

Taux de réponse : 75 %

Nombre de répondants : 18 \*

1 femme(s)

17 homme(s)

Statut de formation des répondants :

Initiale : 18

Continue : 0

Contrat d'apprentissage : 0

Contrat de professionnalisation : 0


**94 % des répondants  
recommandent cette formation**

\* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses


**L'accès au premier contrat**

Temps médian d'accès au premier contrat : 1,5 mois.  
39 % des diplômés accèdent à leur 1er contrat suite à un stage.  
L'emploi occupé au 1er décembre 2018 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 67 % des répondants.

 Emploi  
100 %

**Type de contrat**

 CDI : 12 (67 %)  
CDD : 4 (22 %)  
Contrat de professionnalisation : 0 (0 %)

 Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 2 (11 %)  
NR : 0

**Catégorie socioprofessionnelle**

 Cadres et Prof. Intel. Sup. : 17 (94 %)  
Prof. Interm., techs, agts de maîtrise : 1 (6 %)  
Employés, ouvriers : 0 (0 %)  
NR : 0

**Type d'employeur**

 Une entreprise privée : 16 (89 %)  
La fonction publique : 0 (0 %)  
Une entreprise publique : 0 (0 %)  
Profession libérale ou indépendant : 0 (0 %)  
NR : 0  
Une association : 0 (0 %)  
Vous même : 2 (11 %)  
Un particulier : 0 (0 %)  
Autre : 0 (0 %)

**Lieu de travail**

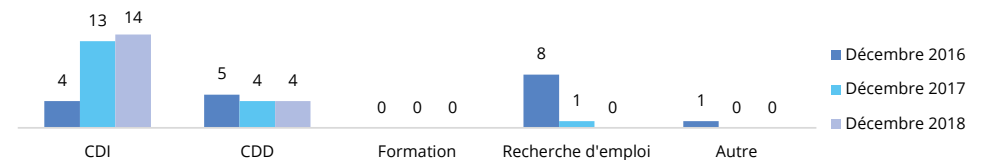
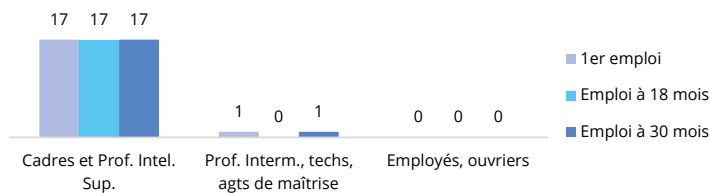
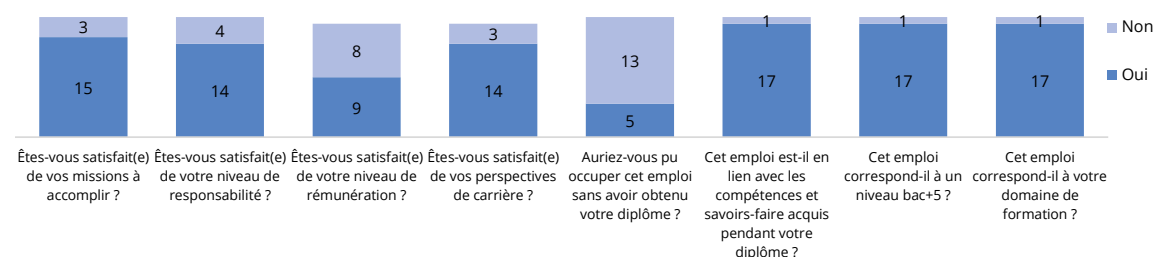
 Charente-Maritime : 0 (0 %)  
Nouvelle Aquitaine (hors 17) : 3 (18 %)  
Autres régions : 10 (59 %)  
Étranger : 4 (24 %)  
NR : 1

**Quotité travaillée**

 Temps plein : 18 (100 %)  
Temps partiel : 0 (0 %)  
...choisi : 0  
...imposé : 0  
NR : 0

**Salaires**

 Salaire médian : 1950€  
Salaire min. : 1342€  
Salaire max. : 2900€  
Nombre concerné : 18

**Évolution de la situation après obtention du diplôme**

**Évolution de la catégorie socioprofessionnelle**

**Satisfaction de l'emploi à 30 mois**


**Devenir des diplômés 2015-2016 de Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux**

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme							Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme				
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Femme	Initiale	Producer	Management de projet, marketing	CDI*	Producer	Management de projet, marketing	CDI	Étranger	Temps plein	1500-1750	Producer	Management de projet, marketing	CDI	Étranger	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Développeur unity	Développement des applications unity a destination des clients	CDI	Développeur unity	Développement des applications unity	CDI	Île-de-France	Temps plein	1750-2000	Développeur unity	Développement des applications unity	CDI	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Président d'entreprise	Création de jeux vidéo sur mobile, marketing, programmation	Prof. Libérale	Président d'entreprise	Création de jeux vidéo sur mobile, marketing, programmation	Prof. Libérale	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	NR	Président d'entreprise	Création de jeux vidéo sur mobile, marketing, programmation	Prof. Libérale	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Programmeur généraliste	Développement de divers systèmes de jeux (gameplay et interface)	Prof. Libérale	Programmeur généraliste	Développement de divers systèmes de jeux	Prof. Libérale	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1000-1250	UI integrator	Conception et développement des interfaces de jeux	CDD	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Testeur développement outils	Tester les outils (à chaque mise à jour tester la fluidité des outils )	CDI	En recherche d'emploi					Testeur développement outils	Tester les outils (à chaque mise à jour, tester la fluidité des outils)	CDI	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	1250-1500	
Homme	Initiale	Ingénieur recherche et développement	Développer des jeux et des applications	CDD*	Ingénieur recherche et développement	Développer des jeux et des applications	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000	Ingénieur recherche et développement	Développer des jeux et des applications	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur généraliste	Programmation jeux vidéo, analyse et expertise technique, optimisation	CDI	Programmeur généraliste	Programmation jeux vidéo, analyse et expertise technique, optimisation	CDI	Île-de-France	Temps plein	1750-2000	Programmeur généraliste	Programmation jeux vidéo, analyse et expertise technique, optimisation	CDI	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Développeur front end	Développement front end	CDI	Programmeur outils	Programmer des outils	CDD	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	>2000	Programmeur outils	Programmer des outils	CDD	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Gameplay programmer	Développement du gameplay du jeu	CDD*	Gameplay programmer	Développement du gameplay	CDD	Île-de-France	Temps plein	>2000	Gameplay programmer	Développement du gameplay	CDD	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Directeur général	Gestion de l'entreprise, gestion de projet, écriture, marketing, graphisme	Prof. Libérale	Micro-entrepreneur	Ecriture, marketing, graphisme	Prof. Libérale	Nouvelle Aquitaine	Temps partiel	NR	Directeur général	Gestion de l'entreprise, gestion de projet, écriture, marketing, graphisme	Prof. Libérale	Étranger	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Développeur	Programmation et architecture de logiciels	CDI*	Développeur	Programmation et architecture de logiciels	CDI	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1500-1750	Développeur	Programmation et architecture de logiciels	CDI	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Ingénieur débutant	Développement en langage Java	CDI	Ingénieur débutant	Développement en langage Java	CDI	NR	Temps plein	>2000	Ingénieur débutant	Développement en langage Java	CDI	NR	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur généraliste de jeux vidéos	Mise en place des mécaniques de jeu, appliquer les modifications en cours et gérer le fonctionnement du jeu	CDD*	Junior gameplay programmer	Gestion des mécaniques de jeu	CDD	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1750-2000	Junior gameplay programmer	Gestion des mécaniques de jeu	CDD	Nouvelle Aquitaine	Temps plein	1750-2000

\* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master  
NR : Non renseigné

**Devenir des diplômés 2015-2016 de Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux**

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme						Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Coordinateur projet	Management	CDI	Coordinateur projet	Management	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000	Coordinateur projet	Management	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Programmation	CDD*	Programmeur gameplay	Programmation	CDD	Occitanie	Temps plein	1750-2000	Programmeur gameplay	Programmation	CDI	Occitanie	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Programmeur	Programmeur jeux video	CDD	Programmeur VR	Programmeur VR	CDI	Île-de-France	Temps plein	NR	Programmeur	Programmeur jeux video	CDI	Étranger	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Programmeur outils	Programmer des outils	CDI*	Programmeur outils	Programmer des outils	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000	Programmeur outils	Programmer des outils	CDI	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Développeur Unity	Développement d'applications VR, VA et serious Games	CDI	Développeur de jeux	Développement de jeux sur appareils mobiles	CDI	Étranger	Temps plein	1750-2000	Développeur de jeux	Développement de jeux vidéo sur appareils mobiles	CDI	Étranger	Temps plein	>2000

**Employeurs ayant recruté des stagiaires et/ ou des diplômés - Promotion 2015-2016**

Asobo studio, Audio gaming sas, Bedtime digital games, CNAM, Digital virgo, Digixart entertainment, Dontnod entertainment, Dotemu, Dreamtronic, Eko Software, Ex Nihilo, Funsolve, Ludia inc., Netease network co., ltd, Novelad, Nutnut sas, Radpirate sas, Société des arts technologiques, Ubisoft, Université Lyon 1, Virtually live, Virtuos games, Witty wings, Wolcen studio, XXII groupe

\* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master  
NR : Non renseigné