



## Enseignant.e-chercheur.e contractuel.le en informatique

La Rochelle Université recrute un.e enseignant.e-chercheur.e contractuel.le en Informatique (Section CNU 27).

### Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1<sup>er</sup> septembre 2023 au 31 août 2024 renouvelable

Rémunération : environ 2 357 € bruts mensuels, sans reprise d'ancienneté

Etat du poste : vacant

Condition de diplôme : Doctorat à la date de prise de fonctions, le 1<sup>er</sup> septembre 2023.

Obligation de service : 192 heures d'enseignement (une proratisation des heures sera effectuée si le contrat est inférieur à 12 mois).

### Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein du département Informatique de LRUniv.

Les activités de recherche seront menées au laboratoire L3i.

Le département informatique organise les enseignements dispensés au Collégium (niveau Licence et Licence Professionnelle) et à l'institut (niveau Master – 2 sites : La Rochelle et Niort)

Site Web des formations du département informatique :

- <https://formations.univ-larochelle.fr/licence-informatique>
- <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-architecte-logiciel>
- <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-architecte-logiciel-niort>
- <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-donnees>

La recherche se déroulera au sein du Laboratoire Informatique Image Interaction (L3i) qui est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

Le candidat ou la candidate devra avoir une activité de recherche avérée et lui permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i). Le L3i est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

**Aucune priorité entre les équipes n'est affichée pour ce poste. L'excellence du dossier du candidat primera.**

Le L3i est organisé en trois équipes de recherche :

- **Équipe modèles et connaissances**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Modèles et données spatio-temporelles ;
- Intégration de données par les modèles et raisonnements associés ;
- Fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts).

- **Équipe dynamique des systèmes et adaptativité**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Algorithmique pour les réseaux Internet des objets (optimisation des aspects sans fil et des calculs en mode Edge) ;
- Confiance dans les réseaux Internet des objets (détection d'anomalies, anonymisation des données et protection des données personnelles, blockchain) ;
- De l'extraction de trajectoires à l'identification de comportements dans les systèmes à base de traces (notamment, fouille de processus ou process mining) ;
- Pilotage et prise de décisions pour les systèmes complexes auto-adaptatifs interagissant avec des humains (Interaction Hommes-Systèmes).

- **Équipe images et contenus**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Analyse d'images et de séquences d'images, traitement automatique des langues, analyse du son ;
- Extraction, indexation, classification, fouille, recherche d'information ;
- Intelligence artificielle appliquée à l'image, au texte et au son ;
- Capteurs et transmission / propagation du signal en environnement littoral ;
- Pilotage et dronification de plateformes marines autonomes ;
- Documents numériques et numérisés ;
- Contenus hétérogènes et multi-modaux.

Des projets d'intégration visant un des domaines applicatifs suivants seront également appréciés :

- Supervision environnementale et littorale ;
- Humanités numériques ;
- Numérique et société.

Lien vers le site web du laboratoire : <https://l3i.univ-larochelle.fr>

## Profil recherché :

### Enseignement :

Le ou la candidat.e devra une bonne expérience de l'enseignement que ce soit au niveau Licence ou Master, en particulier au niveau des enseignements en cours magistraux.

### Recherche :

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du L3i citée ci-dessus.

## Missions :

La candidate ou le candidat travaillera en relation avec les autres enseignants du

département, et personnalisera ses enseignements pour les adapter aux besoins de la formation, avec l'objectif d'offrir aux étudiants une formation attractive, cohérente et de qualité.

Elle/il travaillera en lien étroit avec les autres enseignants-chercheurs et chercheurs du laboratoire L3i pour la définition et la réalisation de son activité de recherche.

### Activités principales :

- Enseignement au sein des formations dépendant du département informatique à La Rochelle, mais aussi sur le site de Niort ;
- Enseignement au sein d'UE informatique dépendant d'autres départements du Collégium ou du LUDI ;
- Assurer l'élaboration et l'organisation des cours/TD/TP des modules dont elle/il aura la responsabilité ;
- Aimer le travail en équipe et apprécier l'enseignement et la transmission de connaissances ;
- Participer à l'organisation pédagogique de la Licence ou du Master informatique.
- Recherche :
- Intégrer une des équipes de recherche du laboratoire et exercer une activité de communication scientifique (publications en lien avec les activités actuelles de l'équipe où elle/ il s'intégrera).

### Connaissances attendues :

Pour l'activité d'enseignement, la candidate ou le candidat devra maîtriser les compétences suivantes :

- Ingénierie et développement logiciel
- Modélisation et construction d'un système
- Modélisation et gestion des bases de données.

### Compétences attendues :

Pour les compétences attendues, se référer aux repères pour l'exercice du métier d'enseignant-chercheur tel que défini par le ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche (vu via le prisme d'un enseignant-chercheur débutant) :

[https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels\\_ens.\\_sup\\_et\\_chercheurs/86/3/reperes\\_exercice\\_metier\\_enseignant\\_chercheur\\_1145863.pdf](https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels_ens._sup_et_chercheurs/86/3/reperes_exercice_metier_enseignant_chercheur_1145863.pdf)

Toute compétence additionnelle en lien avec l'innovation et le développement socio-économique sera particulièrement valorisée.

### Aptitudes requises :

- Capacité à travailler en équipe
- Dynamisme, ouverture d'esprit, sens de l'organisation

- Gestion de projet, connaissance du monde de l'entreprise

### Contact pour information sur la procédure de recrutement :

recrutement.enseignants@univ-lr.fr

### Contact pour information sur le poste à pourvoir :

Enseignement : Jacques MORCOS [jacques.morcos@univ-lr.fr](mailto:jacques.morcos@univ-lr.fr) (Directeur du département informatique )

Recherche : Yacine Ghamri-Doudane et Jean-Christophe Burie – [l3i-direction@univ-lr.fr](mailto:l3i-direction@univ-lr.fr) (Directeur et Directeur-adjoint du laboratoire)

### Candidatures :

Chaque candidat(e) doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé

**Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de La Rochelle Université (Référence du poste : LUDI/ECC\_INFO).**

**Date limite de candidature : 28/04/2023**

**Prise de fonctions souhaitée : 01/09/2023**