



Profil de poste enseignant(e)-chercheur(se) contractuel(le) en Informatique

La Rochelle Université recrute un(e) enseignant(e)-chercheur(se) contractuel(le) en informatique (27^e).

Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1^{er} septembre 2021 au 31 août 2022, éventuellement renouvelable

Rémunération : environ 2 221 euros brut mensuel, sans reprise d'ancienneté

État du poste : vacant

Condition de diplôme : Doctorat à la date de prise de fonctions, le 1^{er} septembre

Obligation de service : 192 heures d'enseignement (une proratisation des heures sera effectuée si le contrat est inférieur à 12 mois)

Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein du département Informatique (Faculté des Sciences et Technologies). Les activités de recherche seront menées sein du laboratoire L3i.

Le département informatique organise les enseignements dispensés au Collégium (niveau Licence et Licence Professionnelle) et à l'institut (niveau Master).

Site Web du département informatique : <https://sciences.univ-larochelle.fr/departement-d-informatique>

La recherche se déroulera au sein du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i - <http://l3i.univ-larochelle.fr/>) qui est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de l'Université de La Rochelle. Il est Équipe d'Accueil (EA 2118) du Ministère de la Recherche depuis 1997 et dispose par ailleurs du label d'Équipe de Recherche Technologique (ERT) avec ses partenaires, label attribué par le Ministère de la Recherche.

Le/la candidat(e) devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i), laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

Aucune priorité entre les équipes n'est affichée pour ce poste. L'excellence du dossier du candidat primera.

Le L3i est organisé autour de trois équipes de recherche correspondants à ses compétences scientifiques :

- **Équipe modèles et connaissances**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Modèles et données spatio-temporelles ;
- Intégration de données par les modèles et raisonnements associés ;
- Fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts).

- **Équipe dynamique des systèmes et adaptativité**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Algorithmique pour les réseaux Internet des objets (optimisation des aspects sans fil et des calculs en mode Edge) ;
- Confiance dans les réseaux Internet des objets (détection d'anomalies, anonymisation des données et protection des données personnelles, blockchain) ;
- De l'extraction de trajectoires à l'identification de comportements dans les systèmes à base de traces (notamment, fouille de processus ou process mining) ;
- Pilotage et prise de décisions pour les systèmes complexes auto-adaptatifs interagissant avec des humains (Interaction Hommes-Systèmes).

- **Équipe images et contenus**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Analyse d'images et de séquences d'image, traitement automatique des langues, analyse du son ;
- Extraction, indexation, classification, fouille, recherche d'information ;
- Intelligence artificielle appliquée à l'image, au texte et au son.

Profil recherché :

Jeune docteur ayant idéalement une expérience d'enseignement préalable.

Le/la candidat(e) devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des équipes de recherche du L3i (cf. les thèmes des équipes donnés ci-dessus).

Activités principales :

- Enseignement au sein des formations dépendant du département informatique ;
- Enseignement au sein d'UE informatiques dépendant d'autres départements ;
- Activités de recherche et de publication au sein du laboratoire L3i.

Connaissances attendues :

Pour l'activité d'enseignement :

- Une bonne connaissance des bases de données ainsi que de la modélisation des systèmes d'information ;
- Des connaissances dans les technologies liées au Cloud (virtualisation, sécurité) et en traitement de données massives (Big Data) serait un plus.

Compétences attendues :

La personne recrutée est susceptible d'intervenir dans les enseignements suivants :

- Licence d'Informatique (Niveau L1, L2, L3) ;
- MASTOR d'informatique, M1 et M2 ;
- Licence Professionnelle « Métiers de l'Internet : Applications Web » ;

- Éventuellement Informatique transversale (Application bureautiques).

Aptitudes requises :

Aimer le travail en équipe et apprécier l'enseignement et la transmission de connaissances.

Contact pour information sur la procédure de recrutement :

Silvia MOROIRA

Chargée de Recrutement

Tél : 05.86.56.22.06

recrutement.enseignants@univ-lr.fr

Contact pour information sur le poste à pourvoir :

Pour le département informatique (enseignement) : Mr B. Besserer (direction.informatique@univ-lr.fr)

Pour le laboratoire (recherche) : Mr Y. Ghamri-Doudane (l3i-direction@univ-lr.fr)

Candidatures :

Chaque candidat(e) doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé

Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de La Rochelle Université (Référence du poste : FST/ECC27).

Date limite de candidature : 06/04/2021

Prise de fonctions souhaitée : 01/09/2021