



## Profil de Poste Enseignant-chercheur contractuel en Informatique

La Rochelle Université recrute un enseignant-chercheur contractuel en informatique, 27<sup>e</sup> section.

### Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1<sup>er</sup> décembre 2020 au 31 août 2021 renouvelable

Rémunération : Environ 2 127 euros brut mensuel, sans reprise d'ancienneté

Condition de diplôme : Doctorat

### Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein du département informatique de la Faculté des Sciences de La Rochelle Université et les activités de recherche seront menées au sein du laboratoire d'informatique L3i.

La personne recrutée intégrera une équipe de quatre enseignants-chercheurs contractuels, tous recrutés cette année, qui seront localisés à Niort et aura des missions d'enseignement, de recherche et de développement socio-économique. Cette équipe sera en lien direct et privilégié avec l'ensemble des enseignants-chercheurs déjà présents à La Rochelle et plus particulièrement ceux déjà impliqués dans le projet Niortais.

Le département informatique coordonne les enseignements de plusieurs diplômes :

- Licence informatique
- Master informatique
- Licence professionnelle Métiers de l'Internet : Applications Web

Il regroupe une trentaine d'enseignants qui interviennent également dans les enseignements informatiques de diplômes d'autres départements (Mathématique, IAE, Droit).

Lien vers le site Web de la composante : <https://sciences.univ-larochelle.fr/departement-d-informatique>

La recherche se déroulera au sein du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i) qui est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de l'Université de La Rochelle. Il est Équipe d'Accueil (EA 2118) du Ministère de la Recherche depuis 1997 et dispose par ailleurs du label d'Équipe de Recherche Technologique (ERT) avec ses partenaires, label attribué par le Ministère de la Recherche.

Le L3i se positionne comme un acteur important de la gestion intelligente et interactive des contenus numériques de tout type : de leur production, structuration, accès, manipulation et exploitation.

L'objet structurant des recherches menées au L3i concerne les méthodes, modèles, algorithmes, systèmes en réseaux et architectures logicielles pour la gestion des contenus numérique de tout type (images, séquences d'images, documents, textes, sons, web, réseaux sociaux, objets connectés ...). Ces contenus sont généralement caractérisés par un ensemble de propriétés intrinsèques : ils sont porteurs d'une sémantique, disposent parfois d'une structure, et sont souvent intégrés à un contexte métier à travers des applications interactives.

Pour répondre à cet objet structurant, le laboratoire s'est organisé autour de trois équipes de recherche correspondants à ses compétences scientifiques :

- Équipe modèles et connaissances : modèles et données spatio-temporelles ; intégration de données par les modèles et raisonnements associés ; fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts) ;
- Équipe images et contenus : Indexation, classification, fouille, recherche d'information ; Documents numériques ; Capteurs, Transmission, Traitement, analyse et interprétation d'images, de séquences d'images, du texte et du son ; Contenus hétérogènes et multi-modaux ;
- Équipe dynamique des systèmes et adaptativité : Adaptativité des réseaux et des systèmes (architectures, algorithmes, scénarisation et systèmes à base de traces) ; Internet des objets (analyse de la dynamique des réseaux, algorithmique pour les réseaux, confiance numérique) ; fouille de processus (process mining).

## **Profil recherché :**

**Sections CNU : 27**

### **Enseignement :**

Le candidat recruté devra faire preuve d'une grande polyvalence dans ses capacités à enseigner l'informatique au niveau master.

**Il devra présenter des compétences avérées dans plusieurs des domaines suivants :**

- bases de données avancées, systèmes d'informations ;
- architectures orientées service, services web et mobilité ;
- web sémantique ;
- virtualisation, blockchain, etc. (mineure données massives et infrastructures) ;
- ingénierie logicielle.

De manière plus générale des informations sur les enseignements sont disponibles à l'adresse suivante : <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-architecte-logiciel>

#### **Recherche :**

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du L3i citée ci-dessus.

#### **Missions :**

La ou le candidat travaillera en relation avec les autres enseignants du département, et personnalisera ses enseignements pour les adapter aux besoins de la formation, avec l'objectif d'offrir aux étudiants une formation attractive, cohérente et de qualité.

Elle/il travaillera en lien étroit avec les autres enseignants-chercheurs et chercheurs du laboratoire L3i pour la définition et la réalisation de son activité de recherche.

#### **Activités principales :**

##### **- Enseignement :**

Assurer les enseignements, l'organisation des cours/TD/TP et la coordination des équipes pédagogiques des modules dont il aura la responsabilité. La majorité des supports de cours/TD/TP sont déjà disponibles.

Participer à l'organisation pédagogique du master informatique sur le site de Niort : encadrements de projets, suivis de stages ou d'alternants, responsabilité de salles de travaux pratiques, animation de la relation avec les vacataires professionnels, participation aux forums...

##### **- Recherche :**

Intégrer une des équipes de recherche du laboratoire et exercer une activité de communication scientifique (publications en lien avec les activités actuelles de l'équipe où il s'intégrera).

## Connaissances attendues :

La personne recrutée interviendra essentiellement à Niort dans les formations suivantes :

- MASTER informatique, M1 et M2, parcours architecte logiciel
- MASTER informatique, M1 et M2, mineure "données massives et infrastructures"

Sur les enseignements suivants :

- bases de données avancées, systèmes d'informations ;
- architectures orientées service, services web et mobilité ;
- web sémantique ;
- virtualisation, blockchain, etc. (mineure données massives et infrastructures) ;
- ingénierie logicielle.

De manière plus générale des informations sur les enseignements sont disponibles à l'adresse suivante : <https://formations.univ-larochelle.fr/master-informatique-architecte-logiciel>

De manière ponctuelle des enseignements seront possibles en licence informatique, master informatique, licence professionnelle MIAW (Métiers de l'Informatique, Applications web) à La Rochelle ou dans la licence professionnelle CDTL (Conception Développement et Test de Logiciels) parcours La Rochelle et/ou parcours Niort.

## Compétences attendues :

Pour les compétences attendues, se référer aux repères pour l'exercice du métier d'enseignant-chercheur tel que défini par le ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche (vu du prisme d'un enseignant-chercheur débutant) :

[https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels\\_ens\\_sup\\_et\\_chercheurs/86/3/reperes\\_exercice\\_metier\\_enseignant\\_chercheur\\_1145863.pdf](https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels_ens_sup_et_chercheurs/86/3/reperes_exercice_metier_enseignant_chercheur_1145863.pdf)

Toute compétence additionnelle en lien avec l'innovation et le développement socio-économique sera particulièrement valorisée.

## Aptitudes requises :

- Capacité à travailler en équipe
- Dynamisme, ouverture d'esprit, sens de l'organisation
- Gestion de projet, connaissance du monde de l'entreprises

## Contact pour information sur la procédure de recrutement :

Aurelie CHAPRONT

Gestionnaire Ressources Humaines

Tel : 05.46.45.87.58

[recrutement.enseignants@univ-lr.fr](mailto:recrutement.enseignants@univ-lr.fr)

## Contact pour information sur le poste à pourvoir :

Enseignement : Jean-Loup Guillaume (responsable de la formation) -

[master.icone@univ-lr.fr](mailto:master.icone@univ-lr.fr)

Recherche : Yacine Ghamri-Doudane - [I3i-direction@univ-lr.fr](mailto:I3i-direction@univ-lr.fr) (directeur du laboratoire

## Candidatures :

Chaque candidat(e) doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation mettant en avant les éléments de motivation en lien avec le profil (à la fois sur les aspects enseignement, recherche et IDSE)
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé

**Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de La Rochelle Université (Référence du poste : ECC Informatique CAN MASTER)**

Date limite de candidature : 02/10/2020

Prise de fonctions souhaitée : 01/12/2020