

Caractéristiques

Taux de réussite : 100 %

Nombre de répondants : 14 *

Statut de formation des répondants

Promotion 2012/2013
Nombre de diplômés : 19
Taux de réponse : 74 %

0 femme(s)
14 homme(s)

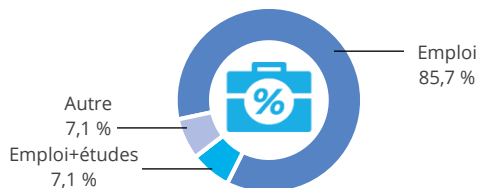
Initiale : 14
Continue : 0
Contrat d'apprentissage : 0
Contrat de professionnalisation : 0

100 % des répondants recommandent cette formation

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses

L'accès à l'emploi

Temps médian d'accès au premier emploi : 0 mois
33 % des diplômés accèdent à leur 1er emploi suite à un stage.
L'emploi occupé au 1er décembre 2015 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 54 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 8 (62 %) Alternance : 0 (0 %)
CDD : 3 (23 %) Autre : 0 (0 %)
Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 2 (15 %) NR : 0

Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 10 (77 %)
Prof. Inter., techs, agts de maîtrise. : 3 (23 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0

Type d'employeur

Une entreprise privée : 11 (85 %) Une association : 0 (0 %)
La fonction publique : 0 (0 %) Vous même : 2 (15 %)
Une entreprise publique : 0 (0 %) Un particulier : 0 (0 %)
La profession libérale ou un indépendant : 0 (0 %) Autre : 0 (0 %)
NR : 0

Département du lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
ALPC hors 17 : 0 (0 %)
Autres régions : 9 (75 %)
Étranger : 3 (25 %)
NR : 1

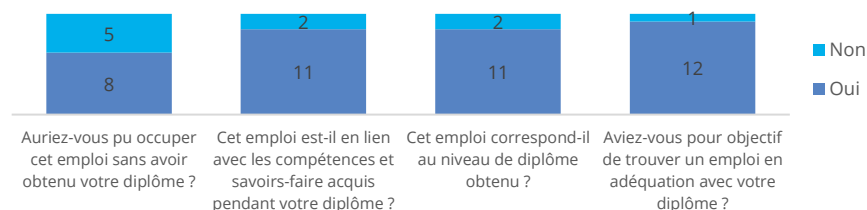
Quotité travaillée

Temps plein : 13 (100 %)
Temps partiel : 0 (0 %)
...choisi : 0
...imposé : 0
NR : 0

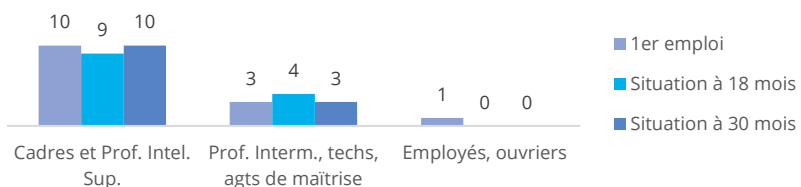
Salaire

Salaires médian : 1900 €
Salaires min. : 1200 €
Salaires max. : 3354 €
Nombre concerné : 11

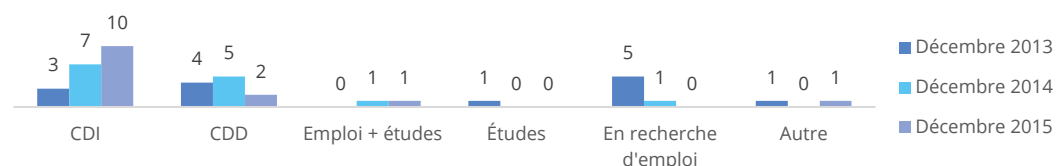
Adéquation diplôme et emploi



Catégories socioprofessionnelles



Évolution des situations



Devenir des diplômés 2015/2016 de Master Jeux et Médias Interactifs Numériques

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme						Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Programmeur graphique	Programmation graphique	CDD	Programmeur graphique	Programmation graphique	CDI	Canada	Temps plein	>2000	Programmeur graphique	Programmation graphique	CDI	Canada	Temps plein	>2000
		Programmeur unity	Développement de jeux "advert gaming"	CDD	Game play programmeur	Programmation de jeux	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000	Game play programmeur	Programmation de jeux	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Programmeur Moteur Junior	Développement de jeux vidéo	CDI	Programmeur moteur junior	Développement de jeux vidéo	CDI	Ecosse (UK)	Temps plein	>2000	Programmeur Moteur Junior	Développement de jeux vidéo	CDI	Ecosse (UK)	Temps plein	>2000
		Programmeur junior Core -Tech	Maintenance et développement d'un moteur de jeu vidéo	CDD	Programmeur Core-Tech	Maintien et développement de moteur de jeu video	CDI	Royaume-Uni	Temps plein	>2000	Ingénieur logiciel	Développer du contenu pour le moteur de jeu	CDI	Royaume-Uni	Temps plein	>2000
		Auto-entrepreneur graphiste	Développement de communication	Prof. Lib	Auto-entrepreneur graphiste	Développement de communication	Prof. Lib	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	1000-1250	Auto-entrepreneur graphiste	Développement de communication	Prof. Lib	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	1000-1250
		Ingénieur développeur Informatique	Développement C# et refonte de logiciels	CDI	Ingénieur développeur informatique	Développement C#, refonte et développement de logiciels	CDI	Ile-de-france	Temps plein	>2000	Ingénieur développeur informatique	Développement C#, refonte et développement de logiciels	CDI	Ile-de-france	Temps plein	>2000
		Ingénieur online junior	Mettre en place du matchmaking	CDD *	Ingénieur online junior	Mettre en place du matchmaking, mise en place de online sur différents jeux	CDD	Languedoc-Roussillon-Midi-Pyrénées	Temps plein	1750-2000	Ingénieur online junior	Mettre en place du matchmaking, mise en place online sur différents jeux	CDI	Languedoc-Roussillon-Midi-Pyrénées	Temps plein	1750-2000
		Programmeur	NR	CDI	Programmeur moteur	NR	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000	Programmeur moteur	NR	CDI	Ile-de-france	Temps plein	>2000
		Manutentionnaire	Déménagement	CDD	En recherche d'emploi						Graphiste 3D intégrateur moteur	Graphique et intégration	CDI	Ile-de-france	Temps plein	1500-1750
		Game Designer	Création de concepts et de Game Design Documents dans le jeu vidéo, gestion de projet jeu vidéo	CDI *	Game designer	Création de Game Concepts, Game Design Documents, Level Design, Gestion de projets	CDI	Nord-pas-de-calais-Picardie	Temps plein	1000-1250	Autre situation					
		Auto-entrepreneur	Conception de jeux vidéos	Prof. Lib	Auto-entrepreneur	Conception de jeux vidéos	Prof. Lib	NR	Temps plein	NR	Auto-entrepreneur	Conception de jeux vidéos	Prof. Lib	NR	Temps plein	NR
		Ingénieur débutant	Paramétrage d'un logiciel de gestion de bulletin de paie pour des clients grands comptes	CDI	Ingénieur débutant	Paramétrage d'un logiciel de gestion de bulletin de paie pour des clients grands comptes	CDI	Ile-de-france	Temps plein	>2000	Chef de projet adjoint	Aide à l'organisation et à la planification dans le développement de jeux vidéos	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1500-1750
		Programmeur moteur	Programmer un moteur de jeux	CDD *	Programmeur moteur	Programmer un moteur de jeux	CDD	Ile-de-france	Temps plein	NR	Programmeur moteur	Programmer un moteur de jeux	CDI	Ile-de-france	Temps plein	NR
Modeleur 3D	Création d'objets et de personnages pour des jeux vidéos	CDD *	Modeleur 3D	Création d'objets et de personnages pour des jeux vidéos	CDD	Aquitaine-Limousin-Poitou-Charentes	Temps plein	1250-1500	Modeleur 3D	Création d'objets et de personnages pour des jeux vidéos	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000		

* Grâce aux stage effectués pendant le Master