

Caractéristiques

Taux de réussite : 90 %

Nombre de répondants : 15 *

Statut de formation des répondants

Promotion
2013/2014

Nombre de diplômés : 17

0 femme(s)

Initiale : 15

Contrat d'apprentissage : 0

Taux de réponse : 88 %

15 homme(s)

Continue : 0

Contrat de professionnalisation : 0

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses

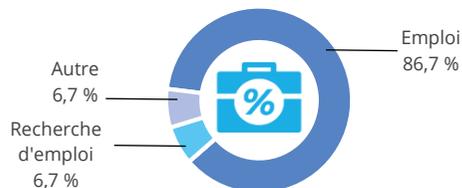


100 % des répondants recommandent cette formation



L'accès à l'emploi

Temps médian d'accès au premier emploi : 0,5 mois
21 % des diplômés accèdent à leur 1er emploi suite à un stage.
L'emploi occupé au 1er décembre 2016 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 69 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 9 (69 %) Alternance : 0 (0 %)
CDD : 3 (23 %) Autre : 0 (0 %)
Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 1 (8 %) NR : 0



Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 12 (92 %)
Prof. Inter., techs, agts de maîtrise : 1 (8 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0



Type d'employeur

Une entreprise privée : 11 (92 %) Une association : 0 (0 %)
La fonction publique : 0 (0 %) Vous même : 1 (8 %)
Une entreprise publique : 0 (0 %) Un particulier : 0 (0 %)
Profession libérale ou indépendant : 0 (0 %) Autre : 0 (0 %)
NR : 1



Département du lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
Nouvelle Aquitaine (hors 17) : 0 (0 %)
Autres régions : 8 (67 %)
Étranger : 4 (33 %)
NR : 1



Quotité travaillée

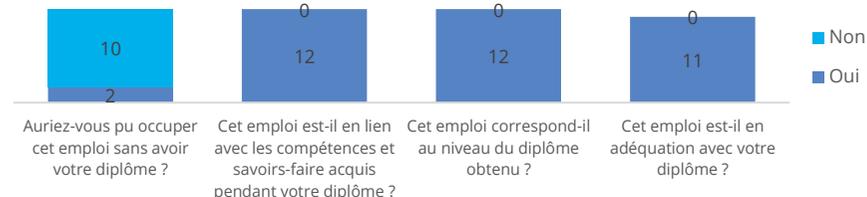
Temps plein : 13 (100 %)
Temps partiel : 0 (0 %)
...choisi : 0
...imposé : 0
NR : 0



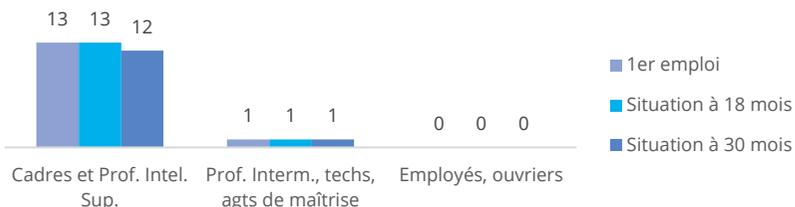
Salaire

Salaire médian : 2037€
Salaire min. : 1200€
Salaire max. : 4125€
Nombre concerné : 12

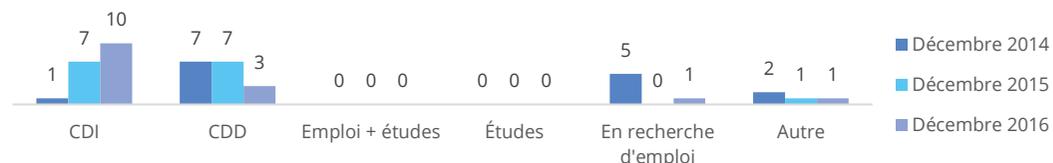
Adéquation diplôme et emploi



Catégories socioprofessionnelles



Évolution des situations



Devenir des diplômés 2013/2014 de Master Jeux et médias interactifs numériques

Sexe	Statut de la formation suivie	Premier emploi exercé après l'obtention du diplôme			Emploi exercé 18 mois après l'obtention du diplôme						Emploi exercé 30 mois après l'obtention du diplôme					
		Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Développeur informatique	Développement de serious-games pour la santé, recherche et développement	CDD	Développeur informatique	Développement de serious-games pour la santé, recherche et développement	CDI	Occitanie	Temps plein	1500-1750	Développeur informatique	Développement de serious-games pour la santé, recherche et développement	CDI	Occitanie	Temps plein	1500-1750
		Associate producer	Plannification, management	CDD*	Président salarié	Management, comptabilité, ressources humaines	CDI	Ile-de-France	Temps plein	1750-2000	Producer	Gérer un projet et une équipe	CDD	Ile-de-France	Temps plein	>2000
		Artiste 3D	Création de décors, d'animations et d'effets spéciaux pour le jeu "event [0] "	CDD	Artiste 3D	Création de décors, d'animations et d'effets spéciaux pour le jeu "event [0] "	CDD	Ile-de-France	Temps plein	1750-2000	En recherche d'emploi					
		Developpeur	CRM, Finance, application mobile, GED, reporting	CDI	Developpeur	CRM, Finance, application mobile, GED, reporting	CDI	Étranger	Temps plein	>2000	Developpeur	CRM, Finance, application mobile, GED, reporting	CDI	Étranger	Temps plein	>2000
		Gameplay programmer	Programmation de jeux vidéo, partie gameplay/IA	CDD	Gameplay programmer	Programmation de jeux vidéo, partie gameplay/IA	CDD	Occitanie	Temps plein	1750-2000	Gameplay programmer	Programmation de jeux vidéo, partie gameplay/IA	CDI	Occitanie	Temps plein	>2000
		Programmeur	NR	CDD	Programmeur	NR	CDD	NR	Temps plein	1750-2000	Programmeur	NR	CDD	NR	Temps plein	1750-2000
		Programmeur moteur/outils	Maintenance et création d'outils logiciels pour la production de contenus interactifs multi-plateformes	CDD	Programmeur moteur/outils	Maintenance et développement d'outils de production de jeux vidéo pour multiples plateformes	CDD	Ile-de-France	Temps plein	1500-1750	Gameplay programmer	Maintenir et développer de nouveaux gameplays et fonctionnalités pour le jeu vidéo Robocraft	CDI	Étranger	Temps plein	>2000
		Programmeur de jeux video	Développer un jeu vidéo	CDI	Programmeur de jeux video	Développer un jeu vidéo	CDI	Étranger	Temps plein	>2000	Programmeur de jeux video	Développer un jeu vidéo	CDI	Étranger	Temps plein	>2000
		Directeur	Création de jeux video, specialisation dans la réalité virtuelle, projet d'un jeu video	Prof. Lib	Directeur	Création de jeux video, specialisation dans la réalité virtuelle, projet d'un jeu video	Prof. Lib	Pays de la Loire	Temps plein	NR	Directeur	Création de jeux video, specialisation dans la réalité virtuelle, projet d'un jeu video	Prof. Lib	Pays de la Loire	Temps plein	NR
		Consultant en maîtrise d'ouvrage	Suivi de production, correction d'anomalies, contrôle quotidien du flux du système d'information, résoudre les problèmes informatiques	CDI	Consultant en maîtrise d'ouvrage	Suivi de production, correction d'anomalies, contrôle quotidien du flux du système d'information, résoudre les problèmes informatiques	CDI	Ile-de-France	Temps plein	>2000	Consultant en maîtrise d'ouvrage	Mise en place d'une prestation commerciale pour la migration d'un porte-feuille d'assurance, mission en cours création	CDI	Ile-de-France	Temps plein	>2000
		Graphiste	Dessiner	CDI*	Graphiste	Dessiner	CDI	Centre-Val de Loire	Temps plein	1000-1250	Graphiste	Dessiner	CDI	Centre-Val de Loire	Temps plein	1000-1250
		Programmeur Online	Développer et implémenter des fonctionnalités réseaux sur une production de jeux vidéo	CDD	Programmeur online	Développer et implémenter des fonctionnalités réseaux au sein d'une production de jeux vidéo	CDD	Ile-de-France	Temps plein	1750-2000	Programmeur Engin	Implémenter et développer des fonctionnalités au sein du moteur de jeu d'une production de jeux vidéo	CDI	Étranger	Temps plein	>2000
		Programmeur outils junior	Programmation d'outils pour des jeux vidéo	CDD*	Programmeur outils junior	Programmation d'outils pour des jeux vidéo	CDD	Ile-de-France	Temps plein	1750-2000	Programmeur gameplay	Programmer des fonctionnalités gameplay	CDI	Ile-de-France	Temps plein	>2000
Junior associate producer	Gestion de projets	CDD	Junior associate producer	Gestion de projets	CDD	Occitanie	Temps plein	>2000	Junior associate producer	Gestion de projets	CDD	Occitanie	Temps plein	>2000		

* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master
NR : Non renseigné