

Promotion
2014/2015

Taux de réussite : 95 %
Nombre de diplômés : 20
Taux de réponse : 85 %

Nombre de répondants : 17 *
3 femme(s)
14 homme(s)

Statut de formation des répondants
Initiale : 17
Continue : 0
Contrat d'apprentissage : 0
Contrat de professionnalisation : 0



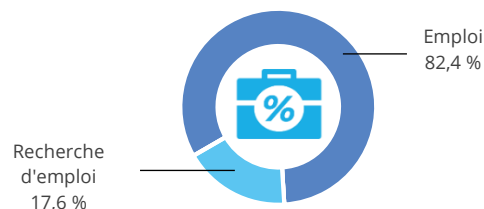
100 % des répondants
recommandent cette formation

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses



L'accès à l'emploi

Temps médian d'accès à l'emploi occupé au 1er mars : 0 mois.
57 % des diplômés accèdent à cet emploi suite à un stage.
L'emploi occupé au 1er mars 2016 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 100 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 1 (7 %)
CDD : 10 (71 %)
Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 3 (21 %)
Alternance : 0 (0 %)
Autre : 0 (0 %)
NR : 0



Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 13 (93 %)
Prof. Interm., techs, agts de maîtrise : 1 (7 %)
Employés, ouvriers : 0 (0 %)
NR : 0



Type d'employeur

Une entreprise privée : 11 (79 %) Une association : 0 (0 %)
La fonction publique : 0 (0 %) Vous même : 3 (21 %)
Une entreprise publique : 0 (0 %) Un particulier : 0 (0 %)
La profession libérale ou un indépendant : 0 (0 %) Autre : 0 (0 %)
NR : 0



Département du lieu de travail

Charente-Maritime : 0 (0 %)
ALPC hors 17 : 0 (0 %)
Autres régions : 14 (100 %)
Étranger : 0 (0 %)
NR : 0



Quotité travaillée

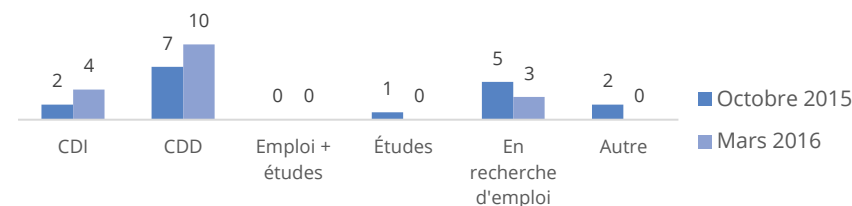
Temps plein : 13 (93 %)
Temps partiel : 1 (7 %)
NR : 0



Salaire

Salaire médian : 1827 €
Salaire min. : 1600 €
Salaire max. : 2500 €
Nombre concerné : 11

Évolution des situations



Devenir des diplômés 2015/2016 de Master mention Informatique spécialité Jeux et Médias Interactifs Numériques

		Premier emploi exercé depuis l'obtention du diplôme			Emploi exercé 6 mois après l'obtention du diplôme (Mars 2016)					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Femme	Initiale	Auto-entrepreneur dans les effets spéciaux	Effets spéciaux de jeux vidéos	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Auto-entrepreneur dans les effets spéciaux	Effets spéciaux de jeux vidéos	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Level artiste	Conception d'environnements pour jeux vidéos	CDD *	Level artiste	Conception d'environnements pour jeux vidéos	CDD *	Ile-de-france	Temps plein	1500-1750
		Associé producteur junior	Gérer le budget, objectifs qualité	CDD *	Associé producteur junior	Gérer le budget, objectifs qualité	CDD *	Ile-de-france	Temps plein	NR
		Développeur web	Développement de sites et d'applications web	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Développeur web	Développement de sites et d'applications web	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	NR
		Programmeur 3D	La réalisation d'effets visuels pour les jeux vidéos	CDD *	Programmeur 3D	La réalisation d'effets visuels pour les jeux vidéos	CDD *	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Développeur C++	NR	CDI *	Développeur C++	NR	CDI *	Ile-de-france	Temps plein	>2000
		Programmeur gameplay junior	NR	CDD	Programmeur gameplay junior	NR	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Programmeur gameplay	Programmation d'éléments de gameplay et d'interfaces graphiques sur des jeux	CDD *	Programmeur gameplay	Programmation d'éléments de gameplay et d'interfaces graphiques sur des jeux	CDD *	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Programmeur outils junior	Ajout et maintenance de fonctionnalités dans l'éditeur de jeu à destination des artistes et level designers	CDD *	Programmeur outils junior	Ajout et maintenance de fonctionnalités dans l'éditeur de jeu à destination des artistes et level designers	CDD *	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Intégrateur développeur	intégration et développement de mécanique de jeu	CDD	Intégrateur développeur	intégration et développement de mécanique de jeu	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1500-1750
		Associate lime producer	Servir de point de liaison entre le top management et les équipes de production, superviser l'ensemble d'une licence de jeu	CDD	Associate lime producer	Servir de point de liaison entre le top management et les équipes de production, superviser l'ensemble d'une licence de jeu	CDD	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Artiste 3D	Modélisation, texture	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Artiste 3D	Modélisation, texture	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Ile-de-france	Temps plein	>2000

* Grâce aux stage effectués pendant le master

Devenir des diplômés 2015/2016 de Master mention Informatique spécialité Jeux et Médias Interactifs Numériques

		Premier emploi exercé depuis l'obtention du diplôme			Emploi exercé 6 mois après l'obtention du diplôme (Mars 2016)					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Gameplay programmeur	Gameplay pour un jeu	CDD *	Gameplay programmeur	Gameplay pour un jeu	CDD *	Ile-de-france	Temps plein	1750-2000
		Gameplay programmeur	NR	CDD *	Gameplay programmeur	NR	CDD *	Languedoc-Roussillon-Midi-Pyrénées	Temps partiel	1000-1250

* Grâce aux stage effectués pendant le master