

**Promotion
2015/2016**

Taux de réussite : 86 %

Nombre de diplômés : 24

Taux de réponse : 83 %

Nombre de répondants : 20 *

2 femme(s)

18 homme(s)

Statut de formation des répondants

Initiale : 20

Continue : 0

Contrat d'apprentissage : 0

Contrat de professionnalisation : 0



**100 % des répondants
recommandent cette formation**

* hors étudiants étrangers pour lesquels nous avons peu de réponses



L'accès à l'emploi

Temps médian d'accès à l'emploi occupé au 1er mars : 0 mois.

50 % des diplômés accèdent à cet emploi suite à un stage.

L'emploi occupé au 1er mars 2017 est le premier emploi occupé depuis l'obtention du diplôme pour 100 % des répondants.



Type de contrat

CDI : 5 (31 %)

CDD : 9 (56 %)

Auto-entrepreneur, prof. libérale, indép., chef d'entreprise : 2 (13 %)

Alternance : 0 (0 %)

Autre : 0 (0 %)

NR : 0



Catégorie socioprofessionnelle

Cadres et Prof. Intel. Sup. : 13 (81 %)

Prof. Interm., techs, agts de maîtrise : 3 (19 %)

Employés, ouvriers : 0 (0 %)

NR : 0



Type d'employeur

Une entreprise privée : 13 (81 %) Une association : 0 (0 %)

La fonction publique : 1 (6 %) Vous même : 2 (13 %)

Une entreprise publique : 0 (0 %) Un particulier : 0 (0 %)

Profession libérale ou Autre : 0 (0 %)

indépendant : 0 (0 %) NR : 0



Département du lieu de travail

Charente-Maritime : 1 (6 %)

Nouvelle Aquitaine (hors 17) : 2 (13 %)

Autres régions : 12 (75 %)

Étranger : 1 (6 %)

NR : 0



Quotité travaillée

Temps plein : 15 (100 %)

Temps partiel : 0 (0 %)

NR : 1



Salaire

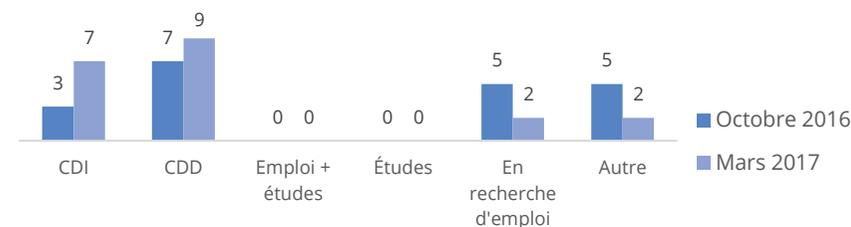
Salaire médian : 1800 €

Salaire min. : 1500 €

Salaire max. : 2000 €

Nombre concerné : 15

Évolution des situations



Devenir des diplômés 2015/2016 de Master mention Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

		Premier emploi exercé depuis l'obtention du diplôme			Emploi exercé 6 mois après l'obtention du diplôme (Mars 2017)					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Femme	Initiale	Producer	Gestion de projet, aide a la gestion d'entreprise et marketing	CDI*	Producer	Gestion de projet, aide a la gestion d'entreprise et marketing	CDI*	Etranger	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Ingénieur d'études	Recherche - Développement informatique	CDD	Ingénieur d'études	Recherche - Développement informatique	CDD	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Chef d'entreprise	Développement de jeux vidéos	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Chef d'entreprise	Développement de jeux vidéos	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Auvergne-Rhône-Alpes	Temps plein	NR
Homme	Initiale	Graphiste, animateur, game designer	NR	CDD*	Graphiste, animateur, game designer	NR	CDD*	Provence-Alpes-Côte d'Azur	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Chef d'entreprise	Développement pour un site de jeux vidéos	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Chef d'entreprise	Développement pour un site de jeux vidéos	Auto-entrepreneur, prof. libérale, indépendant, chef d'entreprise	Charente-Maritime	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Programmeur	Programmeur en jeux vidéos	CDD	Programmeur	Programmeur en jeux vidéos	CDD	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Ingénieur recherche et développement	Développement d'applications	CDD*	Ingénieur recherche et développement	Développement d'applications	CDD*	Île-de-France	Temps plein	>2000
Homme	Initiale	Programmeur moteur	Programmation de système de jeux vidéo	CDD	Programmeur moteur	Programmation de système de jeux vidéo	CDD	Île-de-France	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Développeur mobile front end	NR	CDI	Développeur mobile front end	NR	CDI	Nouvelle Aquitaine (hors 17)	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Programmeur gameplay	Travail avec les game designers pour coder le jeu	CDD*	Programmeur gameplay	Travail avec les game designers pour coder le jeu	CDD*	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Développeur	Développement de logiciels et d'applications numériques interactives	CDD*	Développeur	Développement de logiciels et d'applications numériques interactives	CDD*	Nouvelle Aquitaine (hors 17)	Temps plein	1500-1750
Homme	Initiale	Programmeur de jeux vidéos	Programmation gameplay, réseaux	CDI*	Programmeur de jeux vidéos	Programmation gameplay, réseaux	CDI*	Provence-Alpes-Côte d'Azur	Temps plein	>2000

* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master
NR : Non renseigné

Devenir des diplômés 2015/2016 de Master mention Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

		Premier emploi exercé depuis l'obtention du diplôme			Emploi exercé 6 mois après l'obtention du diplôme (Mars 2017)					
Sexe	Statut de la formation suivie	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Intitulé de l'emploi	Missions exercées	Type de contrat	Région d'emploi	Durée du travail	Revenu net mensuel en Euros
Homme	Initiale	Coordinateur de projet	Coordination des tâches en vue de remplir les objectifs actuels	CDD	Coordinateur de projet	Coordination des tâches en vue de remplir les objectifs actuels	CDD	Île-de-France	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Programmeur Gameplay	Développer les fonctionnalités gameplay d'un jeu vidéo	CDD*	Programmeur Gameplay	Développer les fonctionnalités gameplay d'un jeu vidéo	CDD*	Occitanie	Temps plein	1750-2000
Homme	Initiale	Programmeur Outils	Création d'outils pour améliorer la productivité	CDI*	Programmeur Outils	Création d'outils pour améliorer la productivité	CDI*	Île-de-France	NR	1500-1750
Homme	Initiale	Développeur Unity	Développement d'applications interactives sous le moteur Unity	CDI	Développeur Unity	Développement d'applications interactives sous le moteur Unity	CDI	Île-de-France	Temps plein	1500-1750

* Grâce au(x) stage(s) effectué(s) pendant le master
 NR : Non renseigné